

第 15 回 コンテンツビジネス研究会

主催 横浜国立大学成長戦略研究センター

提供 一般社団法人日本音楽著作権協会 (JASRAC)

コンテンツビジネス研究会 (座長 山倉健嗣 大妻女子大学教授・横浜国立大学名誉教授) の第 15 回目を開催します。今回は「ゲーム産業を取り巻く環境変化と今後の課題」と題しまして、(株) スクウェア・エニックスの執行役員、佐々木通博先生にご講義をいただき、勉強をしたいと考えております。

研究者、学生、実務家を問わずコンテンツビジネスに興味のある方のご参加を募ります。

①日時：平成 30 年 2 月 15 日 (木) 19 時～21 時

第 1 部 (19 時～20 時) 講師による基調講演

第 2 部 (20 時～21 時) 出席メンバーによる質疑・討議

②場所：金沢工業大学大学院虎ノ門キャンパス 13 階 1301 号教室

東京都港区愛宕 1-3-4 愛宕東洋ビル 電話：03-5777-2227

地図 <https://www.kanazawa-it.ac.jp/tokyo/map.htm>

<東京メトロ銀座線虎ノ門駅徒歩 8 分、東京メトロ日比谷線神谷町徒歩 8 分

都営地下鉄三田線御成門駅徒歩 8 分>

* 20 時以降ビルへの入場が規制されるので、その場合は上記の電話番号にその旨ご連絡ください

③講師：佐々木通博 (ささきみちひろ) (株) スクウェア・エニックス執行役員経営企画部長

○テーマ：「ゲーム産業を取り巻く環境変化と今後の課題」

他のあらゆる産業セクタと同様、世界のゲーム産業も激しい環境変化の渦中にあります。ゲーム産業を取り巻く環境変化を「オンライン化」「デジタル化」「ライブ・エンタテインメント化」の 3 つのキーワードから読み解き、それらがゲームデザイン、ビジネスモデル、収益性などにどのような影響を与えているかを概観します。さらに、このような環境変化のもと、とりわけわが国のゲーム産業が今後取り組むべき課題に敷衍してまいります。

④参加申込み：会場席数の関係上メールにてお名前、所属、ご連絡先住所、電話番号、メールアドレスを下記事務局までお知らせください。(過去ご参加の方は、お名前だけで結構です)

senda-jun-kr@ynu.ac.jp

⑤参加費は無料です。

講師プロフィール

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス グループ経営推進部長 (株式会社スクウェア・エニックス執行役員経営企画部長・株式会社タイトー監査役兼務)。2002 年 10 月に旧株式会社スクウェアに入社し、旧株式会社エニックスとの合併を経て、スクウェア・エニックス・グループにおいて、法務・知的財産、海外事業管理、経営企画、広報 IR 等を担当。1983 年東京大学法学部卒業。1993 年米国ミシガン大学ビジネススクール卒業。